

VYRIAUSIASIS INŽINIERIUS

1. SPECIALIEJI REIKALAVIMAI ŠIAS PAREIGAS EINANČIAM PAREIGŪNUI

Vyriausiasis inžinierius privalo:

1.1. Išmanyti ir vykdyti Lietuvos Respublikos įstatymus, Vyriausybės nutarimus, Aplinkos ministerijos bei Generalinės miškų urėdijos prie Aplinkos ministerijos teisės dokumentus, taip pat kitus teisės aktus, reglamentuojančius medienos ruošą ir apdirbimą, prekybą mediena ir kita miško produkcija, medienos ir energijos apskaitą, standartizaciją, metrologiją ir kitą veiklą, susijusią su darbo sritimi.

1.2. Žinoti darbą, priešgaisrinės saugos bei vidaus darbo tvarkos taisykles ir instrukcijas.

1.3. Turėti organizacinių gabumų, būti darbštus, pareigingas.

1.4. Domėtis moksline – technine pažanga.

1.5. Mokėti bent vieną užsienio kalbą, dirbti kompiuteriu.

1.6. Turėti aukštąjį miškininkystės išsilavinimą arba inžinerinį – ekonominį išsilavinimą ir ne mažesnę kaip 3 metų darbo stažą pagal specialybę.

2. ŠIAS PAREIGAS EINANČIO PAREIGŪNO FUNKCIJOS

2.1. Vadovauja rengiant medienos ruošos programas, projektus, planus arba pats juos vykdo.

2.2. Vadovauja medienos ruošai, sudaro biržių kirtimo eiliškumo planus.

2.3. Tvirtina biržių eksploatavimo technologines korteles, kontroliuoja medienos ruošos įmonių atliekamų paslaugų atitikimą biržių eksploatavimo technologinių kortelių reikalavimams.

2.4. Organizuoja konkursus sutarčių sudarymui medienos ruošos darbams atlikti rangos būdu, kontroliuoja rangovų darbą.

2.5. Rengia žaliavinės medienos kokybės gerinimo priemonių projektus, urėdijos standartus, vadovauja juos įgyvendinant, kontroliuoja kaip laikomasi produkcijos kokybės, standartų, medienos sortimentavimo racionalumą.

2.6. Vadovauja nustatant degalų, tepalų ir kitų medžiagų, žaliavų bei energijos sunaudojimą, taip pat medienos ruošos darbo normas, kontroliuoja kaip jų laikomasi.

2.7. Užtikrina medienos realizacijos užduočių įvykdymą bei ūkio būdu vykdomų kelių remonto darbų vykdymą.

2.8. Vadovauja urėdijos jėgomis ir technika atliekamų kelių remonto, priežiūros darbų vykdymui.

2.9. Tobulina darbo organizavimą ir gamybos valdymą, ieško rezervų darbo našumui kelti ir produkcijos išvežimo savikainai mažinti.

2.10. Organizuoja standartizacijos ir metrologijos darbus.

2.11. Organizuoja pažangių medienos ruošos naujų mechanizmų diegimą į gamybą, kontroliuoja jų panaudojimą.

2.12. Organizuoja, kontroliuoja ir kaupia dokumentus, liečiančius FSCI standartų laikymąsi medienos ruošos ir išvežimo sektoriuose.

2.13. Vadovaujasi kelių transporto veiklos licencijavimo taisyklių, patvirtintų Lietuvos Respublikos Vyriausybės 2011 m. gruodžio 7 d. nutarimu Nr. 1434 „Dėl kelių transporto veiklos licencijavimo taisyklių patvirtinimo“ 34 punktu.

2.14. Kontroliuoja darbų saugos laikymąsi.

2.15. Vykdo miškų urėdo pavedimus.

2.16. Miškų urėdo pavedimu nagrinėja urėdijoje gautus pasiūlymus, pareiškimus, skundus.

2.17. Kartu su prekybos ir medienos išvežimo viršininku analizuoja atskirų medienos sortimentų paklausą ir pagal tai organizuoja medienos sortimentų gamybą.

2.18. Tvarko komercinių paslapčių sąrašą.

2.19. Vykdo profesionalios medžioklės plotų tvarkymo, priežiūros bei apsaugos darbus:

2.20.1. vykdo medžioklės plotų apsaugą nuo brakonierių;

2.20.2. vykdo biotechninių priemonių tvarkymo darbus;

2.20.3. padeda organizuoti komercines medžiokles su varymais;

2.20.4. vykdo ūkininkų pasėlių apsaugą nuo laukinių gyvūnų daromos žalos;

2.20.5. vykdo neperspektyvių bebraviečių išardymą ir jose gyvenančių bebrų medžiojimą.

2.20.6. vykdo plėšrūnų skaičiaus reguliavimą.

2.21. Kontroliuoja kaip miško naudotojai, miško savininkai, miško lankytojai laikosi priešgaisrinių miško apsaugos, miško lankymo, šalutinio ir kito miško naudojimo taisyklių.

2.22. Išaiškina miško pažeidėjus, sulaiko neteisėtai įsigytą miško produkciją, surašo miško pažaidos protokolus, nustatyta tvarka nagrinėja administracines bylas, pagal savo kompetenciją skiria administracines baudas, pateikia ieškinius už padarytą žalą miškui ir aplinkai, rengia ir perduoda pažeidimų dokumentaciją teismui, atstovauja miškų urėdijai teismuose.